

## RETRANSMISIÓN EN STREAMING utilizando ordenador (fijo o portátil) conectado al cañón de proyección

En lo sucesivo “ORDENADOR” se refiere tanto a equipo fijo como a portátil.

**PASO 1.** Enciende el ordenador del aula y el cañón de proyección.

**PASO 2.** Abre el navegador CHROME e inicia sesión en Google con tu cuenta UNIZAR (<https://accounts.google.com/>)  
Entra a la sala virtual de tu asignatura de Google Meet (desde tu propio calendario, desde la web de la facultad [https://veterinaria.unizar.es/medidas covid19 ...](https://veterinaria.unizar.es/medidas covid19...) )

### PASO 3. Audio y vídeo

- Mantén abiertos el audio (micro) y el vídeo (cámara) de Meet



- Pide a los estudiantes que mantengan cerrado su audio y vídeo, salvo que quieran preguntar una duda o tú les des la palabra (tanto a los del streaming como a los del aula para evitar que se acople el audio si alguno está conectado).
- Las preguntas de los estudiantes del aula deberás repetir las en voz alta para que las escuchen los del streaming.
- Muévete dentro del espacio delimitado en el suelo para que tus alumnos te vean en streaming. Muévete fuera de él si prefieres no salir en cámara.

**PORTÁTILES:** En los portátiles el audio y vídeo se recoge desde los dispositivos integrados en el propio portátil.

- Coloca el portátil en el lugar adecuado en la mesa para que pueda verse la pizarra de tiza con la cámara.
- Comprueba cómo se ve la pizarra en Meet, será lo que tus estudiantes verán en el streaming.
- En Meet, configura el vídeo en alta definición: En el menú inferior “Más opciones”  selecciona “Configuración” > Pestaña “vídeo” > Resolución de **envío** (máxima): Alta definición (720p).
- Si tus estudiantes del streaming te hacen una pregunta de audio por su micro lo oirás a través del portátil por lo que debes tener el volumen de altavoz suficientemente alto.



### EQUIPOS FIJOS:

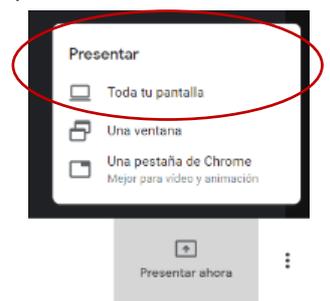
- En los ordenadores fijos de las aulas Central 1 a 7, el audio y vídeo se recoge desde las cámaras del techo.
  - En las aulas Aulario A a D el audio está configurado para utilizar el micro de corbata (solicitar en la conserjería).
- POR FAVOR, NO TOQUES LAS CÁMARAS DEL TECHO NI NADA DE SU CONFIGURACIÓN.**
- No es precisa ninguna otra configuración.
- Si tus estudiantes streaming hacen una pregunta de audio por su micro lo oirás a través de los altavoces del aula.

### PASO 4. Comparte pantalla.

- En Meet, en el menú inferior, comparte tu pantalla. Selecciona “Presentar ahora” > “ Toda tu pantalla”.

Recomendamos esta opción de modo que, lo que hagas en esta pantalla, será a partir de ahora, lo que tus estudiantes en streaming verán, exactamente igual que lo que ven en el cañón en el aula física los estudiantes presenciales (presentación, uso de una aplicación...).

- No dejes de compartir durante la clase.



### PASO 5. Imparte la clase

- Da la clase y haz la presentación normalmente desde el ordenador, pasando ahí las diapositivas o lo que necesites utilizar.

- En el momento que vayas a utilizar la **pizarra de tiza**, cíñete al espacio señalado entre las líneas blancas de la pizarra y avisa **oralmente** a los estudiantes del streaming para que ellos mismos puedan ponerse (en su propio ordenador) la vista de la cámara que enfoca la pizarra, que es la que aparece con tu nombre en el panel derecho. **Tú no tienes que cerrar la presentación, dejar de compartir, ni hacer NADA para que ellos vean la pizarra, solo avisarles para que ellos seleccionen la vista correspondiente Y SIGUE TU CLASE NORMALMENTE.**

- Los estudiantes en streaming podrán alternar ellos mismos la vista de la pizarra con la vista de la presentación (pantalla compartida en el cañón que se corresponde con la que pone tu nombre seguido de “presentación” entre paréntesis).



**PASO 6.** Al finalizar la clase CIERRA SESIÓN GOOGLE en el ordenador.